

Carlos Daniel Matias Simon

Full Stack Developer

daniel.matias.simon@gmail.com | +55(54)9 91922772

[LINKEDIN](#) | [GITHUB](#) | [PORTFOLIO](#)

EDUCATION

FSG COMPUTER SCIENCE BACHELOR	October 2022 - Presente Caxias Do Sul, Rio Grande Do Sul, Brasil
DANKI CODE GAMES DEVELOPMENT COURSE	Julho 2019 - Novembro 2019 Brasil

EXPERIENCE

TOTVS DESENVOLVEDOR PROTHEUS	Outubro 2022 – Atualmente
<ul style="list-style-type: none">• Possuo vasta experincia na utilizao de diversas linguagens e frameworks, incluindo ADVPL, Javascript, TypeScript, Angular, POUI, SQL e Postman.• Destaco-me especialmente no desenvolvimento de APIs REST, alm de, focar na documentao e integrao das mesmas, utilizando ferramentas como Postman e Swagger.• Alm disso, utilizo de ferramentas de versionamento de cdigo, tais como Git, GitLab e GitHub, garantindo assim um fluxo de trabalho colaborativo e o desenvolvimento contnuo de projetos de forma organizada e eficaz.• Destaco-me ainda pela minha habilidade na aplicao de Design Patterns complexos, os quais utilizo para organizar e garantir a qualidade.• Tambm utilizado padres de arquitetura de software como MVC e MVP para melhor organizao de codigos.	
GODMAN STUDIO C# DEVELOPER	Janeiro 2022 – Atualmente
<ul style="list-style-type: none">• Possuo uma expertise slida e vasta experincia na utilizao da linguagem C# para o desenvolvimento de mecnicas complexas de jogabilidade.• Demonstro profcincia na aplicao de clculos de lgebra linear para controlar e desenvolver cdigos tanto em ambientes 2D quanto 3D, resultando em experincias de jogo envolventes e dinmicas.• Destaco-me tambm pela extensa utilizao de Design Patterns, especialmente "Creational Design", para a manuteno e controle eficaz de objetos e suas funcionalidades.• Possuo conhecimento em estratgias de controle e reteno de usurios, utilizando anlises de dados minuciosas com ferramentas como Firebase, Google Analytics, GameAnalytics e Google Play Console. Essa abordagem meticulosa permite administrar e reter usurios de maneira eficaz.• Utilizo a ferramenta Google AdMob de forma estratgica para obter uma monetizao de sucesso e adquirir cada vez mais usurios. Por meio de uma abordagem cuidadosamente planejada.	
APOLLO GESTO EMPREENDEDORA SUPERVISOR DE CONTROLE PATRIMONIAL	Outubro 2021 – Outubro 2022
<ul style="list-style-type: none">• Especializado na organizao patrimonial de empresas de capital aberto e fechado, assim como na gesto de bases e balancetes patrimoniais. Destaco-me pela habilidade no controle do ativo imobilizado e dos centros de custos, garantindo uma gesto eficiente e transparente.• Gesto de equipamentos de informtica, incluindo inventrio, manuteno e atualizao de hardware e software, assegurando um ambiente de trabalho tecnologicamente eficiente.• Utilizei uma combinao de linguagens como Flutter, Python, SQL e JavaScript, desenvolvi solues profissionais robustas e eficazes.	

SKILLS

PROGRAMMING LANGUAGES	C#, Sql, Python, Dart, Advpl, Javascript, Typescript, C++
LIBRARIES/Frameworks	Angular, Flutter, PO-UI, .NET
TOOLS / PLATFORMS	Google Admob, Google Play Console, Android Studio, Postman, Google Analytics, Grafana, Zendesk, Pycharm, Gitlab, Protheus, Swagger, Unity

PROJECTS / OPEN-SOURCE

INFINITE RUN | [LINK](#)

Unity, C#, Google Firebase, Google Admob

Infinite Run um jogo mvel do gnero runner desenvolvido em C#, utilizando o framework Unity e integrando diversas funcionalidades com plataformas do Google.

Atualmente, o jogo j acumulou mais de 600 downloads na Play Store em mais de 5 pases diferentes. Este foi meu primeiro projeto a incorporar integraes de placares com o Google Firebase e Google Play Services. Alm disso, utiliza um banco de dados prprio no Firebase para controle de dados.

CASTLE SHOOT | [LINK](#)

Unity, C#, Google Firebase, Google Admob

Castle Shoot um emocionante jogo mvel de RPG de tiro em 2D desenvolvido na plataforma Unity, usando C#. Alm disso, h estratgias de monetizao in-game e campanhas de marketing pagas para aumentar a visibilidade e atrair mais jogadores.

COLORS MASTER | [LINK](#)

Unity, C#, Google Firebase, Google Admob

Color Master um jogo casual para dispositivos mveis desenvolvido em C#, utilizando o framework Unity, com mais de 100 downloads na Play Store em mais de 5 pases. Destaca-se pelas integraes avanadas com plataformas Google, incluindo Google AdMob, e pelo foco na reteno de usurios para maximizar a experincia do jogador. As principais conquistas incluem a implementao bem-sucedida de estratgias de reteno de usurios e a integrao eficiente com Google AdMob.

CERTIFICATIONS

- C# (Basic) - **HACKERANK**
- SQL(Basic) - **HACKERANK**
- SQL (Intermediate) - **HACKERANK**